

Park the Stories

熱いデュエルの連続のキャンペーンモード/今月は後半の攻略 とDC別のデッキ構築を大紹介/ドーム大会もこれ で完全勝利GETだぜ/



- -ドは700種類
- 持てるカードは170,000枚以上
- カラーでよりリアルで美しく なったカード 今度は3体融合が可能 召喚魔族システムも加わった

- そして…??? 隠されている謎が!!





対戦型カードバトルゲーム

GAMEBOY。COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

-希望小売価格 ¥4,500(親別)

電話はお問違えのないようにお願いします。上記準格先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。



低レベル・攻撃・回復力



数が増えている。 魔法などを入れて乗低レベルの攻撃

魔法強化力-



送しよう。 I MO



使

いこなせるなら

合させるため『エ』

『Ⅱ』に集める。

そして融り

馬の骨に昇格してやる

率アップを計れノ

んなカードは M M II してたなんていうことがある。 てきて即戦力にすべしノ 『DMI』では結構ゲット で出現率が低い便利力 I から通信で持

かばん 67/ 73 ▶331 **ごう**や 2 332 やま 6 333 そうげん 9 334 うみ 4 335 やみ ディテール デッキにくわえる

素材不足でできなかった。

うカード不足に悩むことはたい。

君のデッキを強く

「DMI」のカードも使えるのが『I』のいい所。

するために、今一度あのソフトに光を当てるのだ!

できたときは、融合を完成させ で足りなかったカードをゲット Ⅰ』の通信融合。でも『DMⅡ』 の戦力に加えちゃおう! DM-

プル 37 2000 1700 じゅうせんし もりまぞく

ミノタウルス ケンタウロス 289 チェンジ・スライ

ディテール

かばんにもどす

ウシとウマがいったいとなったばけもの

らに通信融合で『II』 り遊せば、 ト。戦力にしよう!

かばん カードのかくにん こうかんする

『ÍI』では手に入れるこ 會 とのできない 「ミノケンタ ウルス」党成。 これを…。

実はかなりひきょう者。 ■見た目は大人しそうだが、





羽娥に勝つにはど

主力カードの 攻撃力は…

1200~1500 (SU)

必要な 召喚魔族は… 調 まぞく しろまぞく 炎魔族と白魔族

避けたい 召喚魔族は・・・ nt ま ぞく げんそう ま ぞく **風魔族と幻想魔族**

ここで手に入れば強い味方に。 ●圧倒的な攻撃力を持っている。

作ろう。特に、相手は森り強力なモンスターを 多い炎魔族のカードで、カードは融合パターンの それでも対処しきれない 守備力が高いものも多い。系モンスターがメインで、 魔族なので効果絶大だ。 ちのモンスターを強化 フィールドカードで手持 原作通り昆虫

らいグモ

こんちゅう

ちちゅうにひそみ そのばしょに

クモのえじきとなる

で使えるぞ。 ぞ 壁カードと



あざやかなこうようにかこまれてくらす りょくじゅのれいおうのおきさき











クワガタ・アルファ

• 70勝

80勝 30 • 60 • 90勝

吸血ノミ

ビック・アント

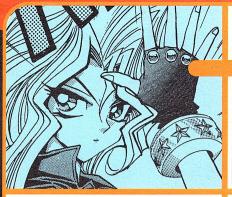
(攻)1200 (防)1400

(LV)26 種毘虫 (召)森

(LV)27

(政)1200 (種)昆虫 種毘虫

めい攻撃力、母・・・守備力、穏・・種族、召・・・召喚魔族、しい・・・カードレベルを表します。



まい



実は攻守ともバランスの

したことはなさそうだが、 での相手と比べるとたいらめられている。これま

· 八 | | |

雀の主力力ード

を を で で で で で で で で で で で に 乗り込ん

んどが女性モンスターで孔雀のデッキは、ほと

孔雀に勝つには!

主力カードの 攻撃力は…

1300~1600 (Su

必要な 召喚魔族は… もりまぞく がめまぞく **森魔族と雷魔族**

避けたい 避が嫌素 召喚魔族は・・・

つちまぞく 励りまぞく 土魔族と炎魔族

ハービィにしかなつかないという ットにするには きけんなドラゴ

ィズベットドラゴン

するカードの一枚だ。 ●このカードも、 この 先

重なまま



ドラゴン かぜまぞく

あたまのけがかんむりのようにみえる あおじろくもえるトリ





融合を狙っていこう。ぞく、森の召喚魔族で



ク・ビショップ





10・40・70勝

巨大な怪鳥

50 • 80勝 30 · 60 · 90勝 裁きの鷹 紅葉鳥

(攻)2000

(防)1900

種鳥獣

(召)風 (LV)39

(政)2100

(防)1800 防)1800

種鳥獣 種鳥獣 (召)風 (LV)39

➡闇討ちを得意とするプレ イヤーキラー。





を越える攻撃力を持ってードはどれもが1200 闇使いが主力とする力

間使いに勝つには!

しゅうだ 主力カードの 文学がない 攻撃力は・・・

1400~1700 (BL)

必要な 召喚魔族は・・・

げんそう ま ぞく しろ ま ぞく **幻想魔族 e 白魔族**

避けたい 召喚魔族は…

くらましのし

しろまぞく くろまぞく **白魔族と黒魔族**

らのカードに対抗しよう。 デッキに入れておき、これ

の代表だ。

「関使いを象徴する、壁力ードをある。」

カ l

ーディアン

関使い の主力力一ド

しの城」を出さ





ナイトシア

ものなし! ➡これが手に入れば、

もう怖る

つねに

ものを



やみをうみだし

おおいかくしてしまう

しんのちからを メタルか によって はっきするといわれているモンスタ

あくま くろまぞく

すべての







10・40・70勝 20·50·80勝

30・60・90勝

カードを狩る死神

闇魔界の覇王

(政)1150 (防)2150

(防)1930

(種)悪魔

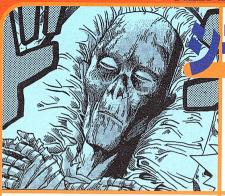
(LV)33 (召)悪魔 (召)悪魔

(攻)1380 (防)1530 (政)2000

種悪魔

(召)悪魔

(LV)35



れたキャラクターだ。 ●あいかわらず、 謎に包ま

モンに勝つには!

主力カードの 攻撃力は…

1600~1800 (BL)

必要な 召喚魔族は… くろまぞく hido まぞく 黒魔族と雷魔族

避けたい 召喚魔族は… あくままぞく 師まぞく 悪魔魔族と炎魔族

ず。特に苦戦するという力を持つカードがあるはデッキにもかなりの攻撃 ことはないはずだ。 ここまで来れば、キミの は全体的に前作よりパワただ、使ってくるカード ーダウンしているうえ、 して使ってくるシモン。

が高めのカードを主力と前作と同じく、守備力 守備が

そくてんのめがみ



せいなるちからで よわきものをまもり くてんのちからを あたえるめがみ

ヤマドランのぎしき

か**●** で攻う 勝手のいいカードだ。 防バランスのとれた使い

ぎしき











カなモンスターを召喚する。 ➡カード3枚を犠牲にして、

強急

10・40・70勝

30 • 60 • 90勝

20 •

じゅうせんし・ドラゴン・ほのおを いけにえに3つくびりゅうをしょうかん

キャット・レディ

50 · 80勝 轟きの大海蛇

双頭の雷竜

(政)1900

防2000 種)獣戦士

(LV)39 (Lv)39

(政)2100 (防)1800 (攻)28000

(防)2100 種雷

しまうのも手だ。

せに、汚い手ばかり使う。♥元全米チャンピオンのく





開になる。フィールドカ非常に苦しいデュエル展に苦しいデュエル展はが無い場合は、つため、こちらのデッキ 相手のカードを弱らせて 相手とは攻撃力が全く違うとるキース。これまでの しの攻撃方法をとって機械族を中心とした力! て などを使って、

キースに勝つには!

たゅうぶ 主力カードの ^{こうけまりぶ} 攻撃力は…

1500~1800 (Su

必要な 召喚魔族は・・・ いるまでく あくま までく **白魔族と悪魔魔族**

避けたい 召喚魔族は・・・ くろ ま ぞく しろ ま ぞく 黒魔族と白魔族

後まで役に立つまずご。 564 グル 40 2200 1800 アンデット あくままぞく

よにもめずらしい ほねがきんいろに ひかるアンデットのゾウ

ればまさに無敵ノ ●めったに出さないが、



きかい あくままぞく

最高





ダーサーカス





デビルジアが メタルか したもの ひじょうにたかいこうげきりょくをも 振り子刃の拷問機械

手に入れ

10・40・70勝

20 • 50 • 80勝 30・60・90勝

ゴースト王-パンプキング

デビルゾア

政)1750

防2000

種機械

(政)1800 (防)2000 (攻)2600 (防)1900

(種)悪魔 (召)悪魔

(LV)45





ば

する遊戯の最大の好敵手。

瀬人に勝つには!

主力カードの 攻撃力は…

1700~2000 (Su

必要な 召喚魔族は…

もりまぞく しろまぞく **森魔族と白魔族**

避けたい 召喚魔族は…

のカードで、短期決戦で挑 のカードで、短期決戦で挑 もう/対「青眼~」用に、 もう/対「青眼~」用に、 黒魔族は用意しておこう。もう!対「青眼~」用に、 が登場する可能性も!こくと、あの「青眼の白龍」 なのに、デュエルが長引る瀬人。それだけでも強敵 ドを次々と繰り出してく 攻撃力1500~18

かぜまぞく あくま まぞく **風魔族と悪魔魔族**

んとしても奪え!

な

/ズ・ホワイトドラゴン



~ル 55 3000 2500 ドラゴン しろまぞく

こうげき しゅびがさいこうの なか なかてにはいらない ちょうレアカード

になる。 ⇒次のペガサス戦で貴重な戦力



じゃあくなドラゴン やみのちからき つかったこうげきは

■瀬人といえばこのカード。 明 日 た カード





ナカ・ ザウルス



鉄 の巨神像

きょうりょくだ

レゼント -ドリスト 10 - 40 - 70勝

20・50・80勝 30·60·90勝

ジャッジ・マン

逆転の女神

青眼の白龍

(政)2200 (防)1500

(攻)1800

(政)3000

種戦士

(LV)37 (名)白 (LV)38

(防)2000 種天使 (防)2500 種ドラゴン (召)白 (LV)255

チクと攻めていこう!

アイテム「千年眼」を持つ。 ■M&Wの生みの親。 千なれ





成を誇るペガサス。だが、成を誇るペガサス。だが、成を誇るペガサス。だが、中均攻撃力約1900年はない。 して召喚魔族などでチクドをつくり、それを盾に サスの主力を上回るカー るほどの強さがあるなら、 瀬人のデッキに5回勝て いはずだ。融合で、 勝てないということはな

ペガサスに勝つには!

しゃりく 主力カードの 文撃力は…

2200~2400 (Su

ひっとう 必要な 記がんまで、 召喚魔族は・・

あくま ま ぞく しろ ま ぞく 悪魔魔族 e 白魔族

。 避けたい 召喚魔族は…

くろま ぞく げんそうま ぞく 黒魔族と幻想魔族

さばきをくだすじょてい

572 ベル 38 2100 1700 せんし つちまぞく

おうごんのくにのじょてい かのじょの けっていには さからうことはできない

カード。 ●目にする事も珍しい、超レア





ノケンタウロス



יי בי

ドラゴン

カード。 ➡結構手に入りやすい、 高性能



はこのなかから こうげきをするビックりばこ रॅंटक्टर

10・40・70勝

20 • 50 • 80勝

30・60・90勝

シャイン・キャッスル

ドラゴン族・封印の壺

幻想師ノー・フェイス

(防)2200

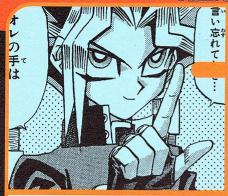
(攻)200

種魔法

(種)魔法使い

(LV)150

(LV)34



やみ ゆう



める、もう一人の遊戯だりない。

遊戯に勝つには

た。 主力カードの 文撃力は・・・

2300~2600 (Shi

必要な 召喚魔族は・・・ かぜまぞく がめまぞく **風魔族と雷魔族**

。 避けたい 召喚魔族は…

雷魔族と悪魔魔族

あれば、

重宝する。

守共に2000近い数値けあり、どのカードも珍様のデュエリストだ らに持ってくるのだ! デュエルの主導権をこち ドで主力カードを強化し、 なりかねない。魔法カー にやられるなんてことに の相手と同じ気持ちで臨れる。これまで 何もできないうち

イル 401 2150 1950 あくま もりまぞく

くろまじゅつでよみがえった ウシの あくま つぼのなかからあらわれる

りさえすれば… ●非常に入手困難だが、 手に入り



ドラゴンのこうてい たかいプライトを こうげきもかなりきょうりょく







丰力力



己を下す女会



ノウル・ルンター

ナテオ・

	勝	
プロ		
カー		

10・40・70勝 (LV)30 20·50·80勝 (防)2000 30 · 60 · 90勝 (政)2500 (LV)46

年アイテム「千年錠」を持つ。千年などである番人。千年の墓を守る番人。千年の墓を守る番人。千年の墓を守る番人。千年の墓を持つ。





倒すのは意外に簡単そう遊戯ほどではないため、遊戯ほどではないため、

ディーに勝つには。

しゅりく 主力カードの こうげきりい 攻撃力は・・・

2200~2500 (Shi

必要な 召喚魔族は・・・ US ま ぞく かぜ ま ぞく **白魔族 & 風魔族**

避けたい 召喚魔族は・・・

くろまぞく げんそうまぞく 黒魔族と幻想魔族

カード

入れば… へれば… これが手に

まほうつかい かぜまぞく

372 ベル 46 2400 2200

めいきゅうきょうだいがつかう かぜをあやつることがとくいな

較的入手しやすい。 ⇒非常に高性能な罠カー



トラップ

あいてがごうげきしたとき ばくはつて こっぱみじんにきえさる モンスターは

ヤーディーの主力カード!











10・40・70勝

千年ゴーレム

ストーン・ドラゴン

金色の魔象

(防)2200

(Lv)42

20 • 50 • 80勝 30・60・90勝

(防)1800

種岩石

(LV)43 (種)アンデット (召)悪魔 (Lv)40





に闇に支配されている。●闇遊戯とは違って、宮 完なせん

間模良に勝つには!

たゅうパ 主力カードの こうげきりが 攻撃力は・・・

2300~2600 (Sh)

必要な 召喚魔族は… しろまぞく かぜまぞく **白魔族と風魔族**

* 避けたい 出がた** ぞく 召喚魔族は・・・

Mがまぞく げんそうまぞく **雷魔族と幻想魔族**

戯より手強い。だが、これが高いため、若干、闇遊っため、若干、闇遊りである。 カードで強化していけば、ちらのモンスターを魔法ちらのモンスターを魔法戯い。だが、こ ずだ。白魔族はかならずなんとか勝機は見えるは 撃力2200の「ソウル・似ているが、こちらは攻 デッキ構成は闇遊戯と こちらは攻

どろきのおおうみへび



レベル 223 2100 1800 みず みずまぞく

あらしにあらわれる おおうみへび すべてをのみこむ おおつなみをおこし

いけど、この数値は魅力。

めいきゅうきょうだいがつかう かみなりごうげきがとくいな まじん



用意するようにしよう!

は、かなりの高性能。

2





らル・ルンター



10・40・70勝 ソウル・ハンタ-80勝 竜殺者

(政)2200 (政)2000

種悪魔

(召)悪魔

(Lv)40 (召)悪魔

30 · 60 · 90勝 牛鬼

(種)悪魔 (防)1950 種悪魔





属性が意外に偏っているを越える凶悪さだ。でも、 中心に、のきなみ2000 キ構成は、ドラゴン族を ラクター。もちろん、デッ だだが、ほど、プさせていけば、 魔法 のゲームオリジナルキャ シモンに続く、 (カードでパワーアッ こちらのカードを 2人目 わりと ふたり

イシズに勝つには!

ショッパ 主力カードの 文撃力は…

2300~2600 (Su

必要な 召喚魔族は・・・ かりまでく もりまでく **雷魔族と森魔族**

** 避けたい 召喚魔族は・・

調の まぞく つちまぞく **炎魔族と土魔族**

すいましんースーガ



373 49 2500 2400

みず みずまぞく

めいきゅうきょうだいがつかう みずごうげきがとくいな まじん

す事ができる。 ➡高い防御力を持つ盾を呼び出 ➡高い防御力を持つ盾を呼び出



しゅびのたかいモンスターを いけにえ として たてをしょうかんする

て3枚すべて手に入れたいが…。 ← 闇漢し、シャーディーと合わせ



間単に勝てる相手だ。





	しょ	
10000	10腺	<u>"-</u>
		7
	Di CA	ソト
2000	レゼ: -ドリ	
W 1 =	- 5.0	

10・40・70勝 20・50・80勝

30・60・90勝

裁きを下す女帝 砂の魔女

バラに棲む悪霊

(政)2100

(防)1700 (防)1700

種)戦士

種植物

(LV)38 (LV)38

(召)悪魔



めいきゅうへきラ

レインボー・フィ

447 シーザリオン

16 ときのまじゅつし

ディテール かばんにもどす

●融合を使いこな とが重要なのだ。

fッキネャハクティ ●DCによって高レベルカード は枚数制限されてしまうのだ。

ドが違ってくる。デッキ作りの腕が問われるんだぜノだ。また口口ごとに、主力になるモンスターや魔法力だ。また口口ごとに、主力になるモンスターや魔法力がいた。 ときのまじゅつし 主力になるモンスターや魔法カーになるモンスターや魔法カーにを何枚も入れられないの n 8000 マ-ダーヤーカラ 2 1755 あくままぞく m 8000 m



オランダ帰りの謎のデュエ リスト。デュエルモンスタ 一ズの事なら何でもお住せ。

4つのDCで勝ち抜いてい かなければならない。今からそれぞれのデッキ のリストをねりこんでおこう。

ち抜いていかをければならないのだ。 口に制限のついた、 きびしい予選を勝っている。

モンスターの単体の強さ。

平均攻撃力

合も、

フィールドにモンスター

が生き残っていなければ話に

じゅう

デッキキ

の重要度を表しているぞくクラスの表には、星の数でそ が変わってくるのだ。各口口この4つのポイントの重要度 ントがあって、ロロの変化で、 デッキ作りには4つのポイ







しょうかんまぞく

ておくと、それに強い召喚魔がけで固め 族に、こてんぱんにやられてし 喚魔族はバランスよく選ぼう。タピッ゚゚ まう。必ずそれを補う形で召

4 魔法強化

って高いモンスターが有効。

ならない。

攻守どちらかが偏

3

融合強化率

番重要なクラスでもある。

節約の必需品だ。ドレベルはなんとつ。に

●「闇をかき消す光」のカー

LP

魅力の魔法カード。が、レベルの低さが 大したことはない ●効果そのものは

よみがえったドラゴン はくいきはふれるものをふしょくさせる



き残らせておくことができる 合できるまでモンスターを生 DCが低い時の基本戦術。

パワーアップ率が高い。ただ

し強化魔法は、高レベルなカ

ードばかりなのが難点だ。

にカードが補充できるうえ、

使えば使うほど、

次のターン

りつ

・ドもかなり大事。 もポイントとなる。

まばゆいひかりで フィールドの モンスターが すべてみえるようになる

₽ 2,11

まほう

して攻撃可能。入手 さつとお掃除。安心 きつとお掃除。安心 しにくいのが難

- ピィのはねぼうき 100 m 672 まほう

あいてのばにふせてある ふせカードを はねぼうきですべてじょきょしてしまう



思いまくろう

平均攻擊力	1000
召喚魔族バランス	****
融合強化率	****
魔法強化率	*

り、融合合体が主役。素り、融合合体が主役。素というでは、魔法強化より、ないでは、原法強化よりでは、攻撃 で攻撃力強化! 2 次じ 子よ選せん

スターが融合で作り出せ 強く、いかに強力なモン 材のモンスターが打たれ 8000 かくとうじょう サイクロラス 1200 1000 あくままぞく

トラップはりゅうさんのたまったおとし あなだったロ

自分のモンスターを守るたけどのクラスでも融合前の 平均攻擊力 1600 融合強化率

魔法強化率

強化魔法カードを組み込まだ融合が主流だけど、 ラス。攻撃力アップは 使用可能になってくるクーラーで

るかが大きなポイントだ。 注目カード

●このクラスでは攻 めに、罠カードは重要。

撃力3000を超え ることは、まずいな いのでこれで十分。 ## N ... あいてのこうげきが3000いかのとき さんのおとしおなにはまり しょうめつ 332

まほう

いかずちが

ブル 37 2500 1200 あくま あくままぞく

こころをまどわす

かなりのレアカー

る。1、2枚入れ イヤーに攻撃でき てもいいかも?

●確実に相手プレ

ちょうじゅう

とくいとするフィールドにチェンジ

電路へ に、 に、 366 30 30 30 がんせき つちまぞく

かべをしゅつげんさせ

めいきゅうをつくる

フィールドに

ツキに組み込めるぞ。 ィールド魔法ならデ較的レベルの低いフ ●このクラスでも比

ベルが低くかなり使 いやすいカード。

は、攻撃力の割にレ ●このクラスの中で

ならないぞ。 ーダメージもバカに 高ければ、カウンタ ●ここまで守備力が

のバランスがポイント。 注目カード

むこともできる。この辺 いくかが問題だ。
魔法によるパワーアップで魔法によるパワーアップで

8000

ちをはうドラゴン 8 1600

難しいクラステ バランス取りの

₽ 7800

フィールドにそんざいする すべての モンスターをようしゃなくすいこむ!

備えて入れておこう。 スターが…。それに 000を超えるモン ■そろそろ攻撃力3 のうじらいグレイモヤ

やみのちからで あくまぞくでは

336 150 P~in

まほう

~'n トラップ

あいてがこうげきしたとき ばくはつて モンスターは こっぱみじんにきえさる

平均攻擊力 1800 召喚魔族バランス 融合強化率 魔法強化率



3 デッキキャ 次じ

予は選せん

じ効果が期待できる。サンダー・ボルトと同 ■このクラスなら、 レアカードだけど…。

ィルスカート 11°71 661 150

あいてのばにいる こうげきが1500 いじょうのモンスターはしょうめつだ!

でル 613 2800 2100 いかずち かみなりまぞく

センスターを除け 誇るモンスターだ! 最強の攻撃力を

あたまを2つもつサンダー・ドラゴン きょうりょくなでんげきこうげきをする

モンスターを場に出
●魔法強化カードは、 点が大きな特徴だ! したターンに使える



レベル 309 150 まほう

こうらパワーゼパワーアップ こうらも

注目カード

ーも使用可能に。 - にはかのこれに続き 平均攻

ことも可能だ!ボルト」で一発逆転を狙うがの一発逆転を狙う 「巨大化」や「



平均攻擊力 2400 召喚魔族バランス ***

融合強化率 **

魔法強化率 *** 決けっ 勝しょう戦せん

極めると、2~3ターン別のバブリーなクラス。 強力なモンスターと魔法のこのクラスは、いかに で勝負がついてしまうシ を詰め込めるかがポイン

ー撃で敵ライフポイン-●強化魔法をフルに使う 奪うほどの攻撃力が!

ビアな世界なのだ!



トえ をば、		
平均攻撃力	無限	1
召喚魔族バランス	**	1
融合強化率	*	\
魔法強化率	****	4

ゆうぎおう**遊☆戯☆王**モンスターカプセルブリード&バトル



7月8日

再さい登とう場じょう

2800円(税別)

 $\dot{\sigma}$

「遊☆戯☆王ブリード&バトル」 あの名作、 PS版 がリーズナブルな価格で帰ってきた! したことのないキミは、この機会にゲットしようぜ

遊☆戯☆ 決 記

東京ドーム大会参加者最終募集は本誌20ペ-隠しキャラ情報は袋とじを見よう/



IJ 対たい戦せん







MISSION Eyyay 4

ツカイの遺跡

グスタフで出動。 ダンジョンは奥深く、リーバード の巣になっているぞ。無理はせず何度かにわけて挑 戦 戦しよう。目標は秘宝 「ダイアナのナミダ」だ!







たいない

★大井近くに宝箱が/ 竹身は超レアアイテム!?

ブンたちならお宝を見 な場所でも、小さなコスタフが入れないよう つけてこれるんだ!



知っ

トせよ!!

00

■床のスイッチ作動

ボスを包みこむ スイッチを押そうしひきつけて

速くない。床のスイッチに 体のためか、動きはそれ程と大リーバード登場/巨大リーバード登場/巨大リーバード かさず指揮弾を発射!

自然消滅するぞくば、他のリーバードも スだ!こいつを倒せの違うリーバードがボ ほっとけー





群れの中で一体だけ色

直接フェルケルで攻撃だ! ■動きが止まったところを





あとでごほうびを

あげるわね!





ミッションに出撃!

ミッション3と4にとう/ 2つともディグアウトがメインの作戦だ/ 数グのナゾを解きながら、レアなお宝をごっそりいただこう/



●突然、画面が乱れる/ スイッチめがけ、タイミ ングよく指揮弾を発射だ。

MISSION = y > = > 3

お宝をディグアウト/

新型メカのフェルケルでコブンを指揮/ 洞くつ内のディグアウターたちから情報 を集めなからの大探索だ/ めざすは聖 なる輝石と呼ばれる巨大ディフレクター。



ダンジョン内には、いろんなトラップや発見が待ち

ダンジョン内には、いろんなトラップや発見が待ち うけているぞ。常にまわりに注意しながら進もう/

ディグじいさんの Level ちょっといい話 1と2と



聖なる水たまり





●ロース一家のコブン的存在。コブンのライバルだ/



アンタたちは…



■ 2 つのトラップが同時に作動/スイッチを探して解除しよう/



おさめ時だ



テクニック 1 海や倉庫を調べよう!

治のできる。 海や倉庫に指揮弾を打ち込むと、コブンがホタテ. かいがら、さかな、あいさいべんとう。 ゼニーなど をゲットしてきてくれる。 [1・12 ボタンで芳奇 回転をして視点を変え、潜全体を見聞してみよう人





MISSION ミッション2

コンテナをうばぇ!

港のコンテナを盗み出すパズルゲーム。ター ゲットコンテナを、持ち上げられる回数と持 って移動できる歩数に気を付けて、脳に積み 込もう/ ボーナスコンテナ獲得を首指せ/

テクニック 2 コンテナの 上に垂れ,

ジャンプしてコンテナの上に乗ることができるぞ。

回り込んで鉄コンテナや木箱を海に着けば、党場が

できる/ これはミッション全体の大原則なのだ/

紹介するわよ 重要デクを 変略するための ず か



テクニック 3 流れを利用しろ

ベルトコンベアに乗れば、コンテナを持って移動す る歩数を大幅に減らすことができる。通常では木前 能な、鉄コンテナを持っての移動も可能になるぞ











ップの

●グスタフタンクのいち ←グスタフタンクのいどう ←コンテナをもっていどう ←コンテナのいどう
ベルトコンベアのしんこうほうこう
回ターゲットコンテナ □ボーナスコンテナ □きばこ □てつコンテナ *スタートちてん **G**ボーンせん

指揮弾をいろんな場面で 見ってみよう//

常家のトビラや敵にむかって指揮弾を撃て ば、コブンたちがいろんな働きをしてくれ るんだ! 指揮弾を使いこなすことがゲー ムを進めるうえで重要になってくるぞ!



●緑色のリンゴには体 カ回復効果があるぞ/

MISSION E y > 3 > 1

グスタフを操って銀行強盗 をするミッション。コブン のミスや警察の妨害で、な かなかすんなりいかないぞ。



ーラックまで運転するのだり 時には柱をのぼつていき





たて」を奪ってくるぞ/ を警官からは「けいかん 「けいかんの

許の思える。

んだからっ

LEVEL

デニッシュとの大攻防戦!

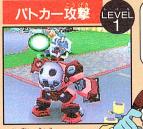
ミッション 1 のボスは婦人警官デニッシュだ! 頼りなさそうな デニッシュも、L^ĔEŶEĹが上がるごとにパワーアップするぞ/



★箱はショットで破壊/ **沪距離戦は癖けるように**



をかけられているスキに反撃開始。ら、ショット攻撃だ/



♠コブンがジャイアントスイング ★一定の距離をおきなが



寝坊が特技(!?)の新米警 管。正義感とヤル気は強 いがいつも失敗ばかり…。 できっ **偵察で**レア アイテムゲット//

出撃前にはコブンを偵察に出そう/ 出撃 後の反省会で、思わぬ報告があるかも!?







偵察のほうこく

ミッションに出撃/ PART/--ト

いよいよミッション いま / かっぽりゼニー を稼ぐため、作戦会議で万全な準備をしよう。

どジャンルもたつくさん。



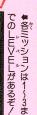




祖學

狙撃コブンには、できるだけ 「狙撃」の 特殊能力を持った コブンを 指名して下さい





142900







EOT-ATSESAC?

MISSION ミッション?

カジノでひともうけ!?

お気に入りコブンだけにできるミッション、それがカジノ// ふたつのゲームをプレイして大当たりすれば、大富豪も夢じゃないっ//



2418.05 040120±08 1216220502 1216222 2319001417 18至071001 1906001524 2319001417 190600 1524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001 1906001524 201001001524 201001524 201001524 201001524 201001524 201001524 201001



トロンさま~ たんまり かせぎました~





★ハイ&ローは、ゲームを進めていくと遊べるようになるぞ。 草く作戦を進めよう!!

はにあるカードの数字より、ふせてあるカードの数字のほうが高いか、低いかを当てるゲーム/ 正解するごとに配当が上であるで、どんどん答えていこう。ただし、かるので、どんどん答えていこう。ただし、かるので、どんどん答えていこう。ただし、かるので、どんどん答えていこう。ただし、かるので、どんどん答えていこう。ただし、かるとしているぞん







任務は まかせ

ブンができたら、 お気に 特別なミッションができるようになるぞ!!







赤いいたの なんかつけて ヘッドパーツ



n





●お気に入りコブ ションを発見!! 見たことないミッ



①赤いヘッドパーツを手に入れよう





ドキドキしちゃうな。 何号に渡しても〇Kだ。ツドバーツを渡そう。 ◆大好きなコブンに△

サボるコブンに愛のムチ!

おしおき部屋が出現。ージが最大になると、ージが最大になると、



絶対上がって欲しくない能力 がサボリノ サボリゲージが いっぱいになると、コブンは 働かなくなっちゃうのだ// サ ボリだしたら「おしおき部屋」 で根性をたたき値そう!!

おしおき それが ね?

入れる特別もコブンに気合いたサボってる あるんですよー ŧ



♥床から突き出すトゲでコブ ンをおしおきしちゃおう!!





◆10 t のオモリでコブ



★熱~い炎でコブンは マルコゲ!! 二度とサ ボリたくなくなる!?

赤丸のポイントで



★おしおきをヒットさせて、ゲー ジが 0 になればサボリは直るぞ。

ンはペチャンコ。これ ならサボりも直るよね。



ヨン出撃8かしこかしこさはミッシ さキューブで上げ ることができます

Por STUDIED OF







単指せ!! 特割で最強コブン!!

コブンを最強にしたいなら、特訓部屋へĠŌ!! 2種類の特訓で能力がグーンとアップするぞ!!

攻撃力にうけきりょくアップ

指定時間的に、前を爆弾 で倒す特訓。コブンの投 げる爆弾をキャッチした



♠ 前の間を狙うと、同時 2 枚倒せる そ。枚数かせぎに有効なテクだね!!



コブンが次々と注文する料理をボタンの組み合わせで作ろう/時間内に人数分作ってあげれば能力アップだ!!



ボットコン | are 07号のボリスとうなります すがき 3(0) すがまる 2(1) レンド 100 A SAUNTYP? OGO 0003

ポケステの データで



ば、能力がーアップするぞ。 (ボール・) (

いなら『ポケットコブン』家の外でもコブンを育てた

特訓はポケステでも

コブンを特訓!!



またまたレベルアップ

ゼルシャフト号の

部昌石是是

ムが進むにつれて、新しい部屋がどんどん 今まで艦内で作業していたコブンも総 出現! 登場。ついに40号すべてのコブンがそろうぞ!







甲板 甲板 1842200 2 しかい良好ー、 異常ありませーん

身を乗り出したくなる? をしているぞ。思わず、 をしているぞ。思わず、 をしているぞ。思わず、 各部屋に行ってというできる。 ボクたちに変化… アイテムをもらえたり ボクらに話しかけて下さ

機関室 1842200 =

を読んでください 詳しくは本誌"とじダス:

はここで制御されてい る。整備もカンペキ?



●戦艦を動かすパワー



ティーゼルの部屋

➡ティーゼルさまの無 事を祈りつつ、心を込 めてせっせとお掃除。



トロンの部屋 1842200 z

きゃは<mark>は -</mark> トロンさまのにおいだ -いい におい -!



トロンの部屋

★個性的なコブンがせいぞろい。ピ アノの葥には、人の心に届くメロデ ィーを求めてやまないコブンが…。





返えの済まコ はじまります 済 への激闘が

借金のかたとしてロース一家のグラ 成ませ間まル 近がシ 家のグライドに

とボンは

融。の ため 0 ヤ 家のの 家から

トロンにコブン

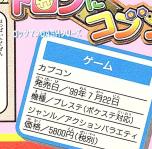
プロローグ

ジャジャー コレです!

着が長兄のティーゼル。 左が末弟のボン。現在、 ロース一家にとらわれ中。







もくじ なんだ じゃない:

もくじ

ゲゼルシャフト号全貌公開 4~5ペーシ りずれます。 自指せ!! 特訓で最強コブン!! 任務はおまかせ!? お気に入りコブン登場!! PART 1 ミッションに出撃! 10~13ページ PART2 ミッションに出撃/ 14~17ページ



もうひとりの主人公。ティー ゼルとボンを取り覚すため、 決死の空賊活動を開始する人

コブン

主人公に大抜擢! ボーンー 家のためなら、雑用から戦闘 まで何でもこなすスゴイ奴!?

炎のページから、復興計画100%に向けてゴー!ゴー!

プラぜんぼうこうかい

APCOM® 人気のゲーム「トロンにコブン」から、



7月22日発売 プレイステーション用ソフト アクションバラエティ 標準価格5.800円(税別) CD-ROM2枚網



-ムをいち早く購入した人には、 プチコブンフィギュア1体がもらえるのだ。 数には限りがあるぞ。お店に急げ、急げ!



「トロンにコブン」に登場するコブン1号~40号の中で、君の一 番のお気に入りコブンを投票しよう。ゲームのパッケージに入 っている応募券を官製ハガキに貼って応募するのだ。抽選で 「プチコブンフィギュア40体セット」が40名に当たるぞ、当たる!

トロンにコブンキャンペーン事務局 TEL 06-6281-1345 10:00-17:00 (土・日・祝を除く)

トロンちゃん=飯塚雅弓が歌う「トロンにコブン」エンディング曲「love letter」が CDになって好評発売中だ! <1,020円(税込) PIDA-1050 > CM曲 「Magic!」も入っているよ。

株式会社プランプ

カブコン・ホームページ http://www.capcom.co.jp/ 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 ◎CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

